

STRANICKÝ DENÍK

Naším cílem bylo vytvořit hru, která co nejrealističtěji odráží dystopický orwellovský svět. Svět, kde ani jedna z frakcí není správná, život není férový, kde lidé nemají možnost volby a kde jsou popírány všechny lidské svobody. Nejednalo se o žádný experiment a jakékoliv narážky na současnou politickou situaci byly čistě náhodné. Chtěli jsme však pomocí hry poukázat na to, že svoboda není samozřejmá a proto se mnohdy absurdní dystopické náměty objevují i v našem světě. Budeme rádi, pokud se hráči nad tím alespoň trochu zamysleli a pokud se ti hra líbila, doporučujeme přečíst si román 1984 od George Orwella.

Tvůrce hry: Tom Kocmi

Orgové: Bára Chovítová, Jackie Daniel's, Alča Kulovaná, Eliška Mikulcová, Luboš Nedbal, Víťa Novák, Andy Slabá, Barča Sobotková, Ondřej Soukup, Lucka Štěchová, Káťa Tomanová a další

Vláda Strany

Statutární hlavu Blahónie představuje osoba, o níž není známo, kde pobývá, kým je nebo jakého je pohlaví. Tato persona dokonce ani neexistuje, zastupuje myšlenku, která vede Stranu. Během historie země stálo v čele mnoho mužů, žen, mladých, starých, lidí různé pleti či kultury. Strana ovšem vždy utvrzovala v jedinečnosti a dokonalosti onoho jedince. Nikdy nepřipustila, že by Velký Bratr mohl být někdo jiný než otec Strany. Skutečnou moc má hrstka Regentů, nejmocnějších lidí v zemi, kterým jde pouze o vlastní blaho, snažící se zůstat u "koryta", co nejdéle. Dotyční vždy získali absolutní moc nad Blahónií (a potažmo hrou), kterou řídili pomocí nařízení. Aby mohli prosazovat nařízení, potřebovali mít pod sebou loajální pracovníky. Toto byli lidé z jejich rot a všech rot pod nimi. Naopak když se lidé bouřili a demonstrovali, neměli regenti velkou moc prosazovat nařízení, která jim hrála do karet.

To samé platilo o Šedém Lišákovi, postavičce, kterou si vymysleli Regenti závidějící moc Stranickým sokům a chtěli všechnu moc uzmout pro sebe.

Dohromady to byli sami Regenti, kdo psali komentáře za Velkého Bratra a Šedého Lišáka.

"Všichni občané jsou si rovni, ale někteří jsou si rovnější."

Odboj vyhrál!

Vítězství má vždy stejný výsledek

V celých dějinách lidstva žily na světě tři druhy lidí: Ti nahoře, Ti uprostřed a Ti dole. Nazývali se různými jmény a jejich postoj ve vzájemných sympatiích se neustále střídal, ale ve své podstatě se struktura společnosti nezměnila. Dokonce i po obrovských převratech a zdánlivě neodvolatelných výměnách se vždy znovu prosadil týž model. Je to jako když se gyroskop vrátí do rovnováhy poté, co se vychýlil daleko na jednu, nebo druhou stranu. Dokonce čím krvavější revoluce je, tím spíše se k moci dostanou pouze jiní lidé se stejnými tendencemi, jako předchůdci. Vítězství odboje neovlivnilo lidský život většiny obyvatel. Sice se vyměnili vůdci, ale jejich ústa se stále plní stejnými prohlášeními jako za Velkého Bratra. Toto bylo vidět v Plzeňském distriktu, který se odtrhl, vyhlásil demokratické volby a následně se uvrhl do ještě větší tyranie a začali se objevovat mnohem tvrdší nařízení k potlačení nepřátel.

"Každá revoluce končí tím, když se nová prasata dostanou ke korytům."

V Systému jsou nyní k nalezení různé herní statistiky, vybrané články a průběh hry.

Ještě jednou děkujeme za účast a na viděnou příští rok.

Období Radosti, Rozkolu a Zkázy

První týden přivítal odkaz veselí. Občané se setkávali, fotografovali se mezi sebou a ideologie obou frakcí se nesly spíše v pozitivním duchu. Zábava plnila každický kout a nikdo se neobával ideopolicie, jelikož se každý cítil v bezpečí. Během druhého týdne se prohlubovala ideologická propast mezi Stranou a odbojem. Někteří občané dokonce paranoidně vyhledávali odznak na každém jedinci, kterého na ulici potkali. Navíc se začalo projevovat podezření, že ani jedna frakce není „ta správná“. Třetí týden propukla občanská válka a veškeré bezpečí se vypařilo. Jistota se ztrácela i v našich domovech. Už se nedalo věřit známým, přátelům, ani těm nejbližším. Strach o vlastní život přehlušil veškeré obavy. Žijící nepřítel totiž znamená jen jedno - nebezpečí!

"Existují okamžiky, kdy se vyplatí bojovat a být poražený, než nebojovat vůbec."

Změna nepřítele

V pondělí Strana prohlásila, že v čele vždy stála Velká Sestra. Nikdy nepadlo ani slovo o nastalé změně. Do podvědomí lidí vskočila zničehonic zpráva, která se ihned rozlehla po širém okolí, a vzbudila dojem všeobecné platnosti. V onen okamžik se změnila historie, celý deník byl automaticky předělán a jakákoliv zmínka o Velkém Bratrovi byla přepsána. Občané sice věděli, že tomu tak vždy nebylo, ale neměli žádné důkazy odkud tato znalost pramenila. Bylo to jen v jejich vědomí, které však bude brzy zničeno. A jestliže všichni ostatní přejímali lež, kterou Strana předkládá, jestliže všechny záznamy opakují stejnou povídačku, pak lež přešla do historie a stala se pravdou.

"Kdo ovládá přítomnost, ovládá minulost. Kdo ovládá minulost, ovládá budoucnost."

StopTime

Potrestání kontrolorů

Demonstrace měli ještě jeden efekt, nespokojenost obyvatel podnítila Regenty, aby se začali zabývat Kontrolory, které ovládla lenost a svolnost schvalovat každický snímek bez ohledu na jeho správnost. Po zveřejnění nařízení procházeli organizátoři všechny snímky a spravedlivě, ač velmi striktně a přísně, kontrolovali prošlé fotografie. Velký Bratr následně tvrdě potrestal všechny provinilce.

Tato akce simulovala jeden z aspektů neférovosti světa, neboť kontrolori byli převážně spravedliví, a tak většina trestaných fotek byla spíše na hraně, dále Velký Bratr nijak nebral v potaz množství fotografií, které kontrolor prošel. Ale nejdůležitějším aspektem na celém nařízení bylo, že platilo zpětně, že porušovalo základní právo na které jsme zvyklí z demokratického státu a to nemožnost být trestán za něco, co v době porušení nebylo trestné.

"Vrcholem veškerého kacírství je zdravý rozum."

Manipulace s pravdou

Protože však Velký Bratr ve skutečnosti všemohoucí není a Strana také není neomylná, je zapotřebí neúnavně a neustále přizpůsobovat fakta. V ten moment přichází na řadu ministři pravdy jejichž hlavní úkol je prepisovat skutečné události na nadpisy článků, které vychvalují Stranu. Všechny témata mají odkaz na náš skutečný svět, ministři je však přizpůsobili, aby zapadaly do ideologie Strany a dystopického světa. Tyto nadpisy následně dostávají Redaktoři, kteří z nich vytvoří skutečný článek ještě více lichotící Straně. Nakonec přichází na řadu recenzenti, jejichž úkolem je poslední kontrola, zda opravdu vše podporuje ideologii Strany.

"Kdysi bylo znakem šílenství věřit, že se Země otáčí kolem Slunce; dnes je šílenstvím věřit, že pravda je nezměnitelná."

Událost: Babiš mezi stavbaři: Investice už se hrnou. Doufám, že je budete stíhat

Přepsáno na Pramini: Velký Bratr mezi stavbaři. Pracuje se tolik, že lidi doufají aby práce nedošla.

Text článku: Pro blahonijské stavaře bylo dnes přichystáno velké překvapení. S prací jim přišel pomoci sám Velký Bratr. Se všemi se vřele přivítal a pak se všichni společně pustili do práce. Pracující soudruzi měli ze společnosti takovou radost, že se jejich produktivita práce zvýšila o více než 200 %. V důsledku toho měli práci rychle za sebou a dělníci začali být zoufalí, že po zbytek dne nebudou mít co dělat. Když VB našel pro jejich prácechtivé duše další činnost, všem se ulevilo.

Za oponou

Obyčejní občané Blahonie mnohdy neměli tušení, co se skrývá za různými nařízeními či naléhavými zprávami. Vše začalo napadením Apátie, Regenti zjistili, že aby se udrželi u moci, musí s tímto nepřítelem bojovat. Samozřejmě jim nešlo o celou zemi, proto onen zvláštní přesun vojsk mezi Jihomoravským a Jihočeským distriktem, kde ani jeden z Regentů nechtěl přijít o moc. Situaci vyhrtilo rabování, kde čím více lidí rabovalo, tím rychleji začala Apátie postupovat. Na to Regenti reagovali mobilizací obyvatelstva, krokem, který způsobil, že mohli schvalovat nařízení o 25% pomaleji, ale aspoň to zpomalilo postup Apátie.

Další ránu zažili ve čtvrtek v 18:30, kdy nespokojení občané vyšli do ulic. Každý, kdo šel demonstrovat, přestal pracovat pro svého Regenta a oni najednou ztratili velkou část své moci. První pokusy o záchranu byly vyhovění demonstrantům, proto prošlo nařízení o snížení trestu za porušování zákonů (ač do té doby Jihomoravský Regent byl striktně proti) a také potrestání zkorumpovaných kontrolorů. To sice snížilo počet demonstrujících, ale stále jich v ulicích zůstávalo mnoho. Se znovu nabitou silou se proto Regenti rozhodli potlačit dav násilím. Prvně občany demonstrující proti Regentům pozatýkali a jelikož ani to nemělo vážný efekt na demonstrace, dali rozkaz vlastní armádě, aby vybombardovala vlastní města a donutila demonstranty k návratu do práce (shodou okolností v ranní rozsvícce byla zničená tělocvična).

Rozšíření pracovní doby a následné zrušení, že šlo o hacknutí odboje bylo také způsobeno Regenty, dychtící po větší moci, aby jejich pracovníci pracovali déle (nevěděli, že pak budou méně produktivní).

Druhou neděli začala blokáda měst. V tento moment dva nejsilnější Regenti ztratili kompletně svou moc a možnost schvalovat nařízení. Z této situace se šlo dostat pouze zaprodáním se Erózii, která pomohla z naší země vytlačit Apátii a ještě nám pomohla ukořistit tři nové distrikty.

Do mocenských bojů patří i všechna odvolání regentů. Nejtipnější bylo odvolání Jihočeského regenta, ke kterému byl náhodně odvolán ještě jeden další (náhodou zrovna regent, který se o sesazení nejvíce zajímal, a to Jihomoravský).

Ve čtvrtek se Plzeňskému regentovi podařilo protlačit nařízení, že se odtrhávají od Blahonie. Následující den proběhli svobodné volby, kde na výběr byli 4 kandidáti, ovšem dva z nich byli velmi upozaděni (hluboko na kandidátce, aby je volič lehce přehlédli). Svobodně zvolený vůdce Jakub Hydrant ovšem nenastolil demokracii, nýbrž ještě tvrdší diktaturu, aby zamezil dalším revolucím a vlastní vaporizaci (o den předem dal svůj slib Šedému Lišákovi, že mu dává plnou moc skrz něj vládnout, nařízení za něj tedy napsal sám Šedý Lišák - myšlenka reprezentující odboj a touhu po moci jeho vůdců).

Udržovací válka

Pro pochopení charakteru současné války mezi Blahonií, Erózii a Apátií je nutné si uvědomit, že nemůže být nikdy vedena do vítězného konce. Probíhá totiž stále táž válka, přestože se seskupení v několikaletých intervalech mění. Žádný ze tří superstátů neskončí nikdy poražený, i kdyby se druhé dva spojily. Válka se nevede pro vítězství, ale aby byla udržována, aby obyvatelé nebohatli a neměli čas přemýšlet. Válka udržuje obyvatele ve strachu a odrazuje je od emocí, jimž by se mohli těšit v dobách míru. Udržuje obyvatelstvo nakloněno režimu a podporuje jej v dalším zbrojení a dalších invazích proti, v tu chvíli nepřátelským státům. Podstatným aktem bojů je ničení. To nutně nezahrnuje lidské životy, ale produkty jejich práce. Jedině tak lze rozbít hmotné statky, které by se jinak daly použít k dosažení nadměrného pohodlí mas, a v důsledku toho nakonec k jejich nadměrné inteligenci.

"Dokud nebudou uvědoměli, nebudou se bouřit, a dokud se nezbouří, nemohou se stát uvědomělými."

Moderování hry

Protože se celá hra odehrávala ve velmi temném dystopickém světě, kde se obě frakce navzájem fanatizují, bylo zapotřebí hru silně moderovat. Naším cílem bylo vytvořit realistický obrázek světa, ze kterého není úniku, který popírá veškeré svobody, který omezuje volbu, na níž jsme zvyklí, zasahuje do soukromí, a současně zapálit v hráčích plamen sounáležitosti k frakci. Aby však hra nepřekročila hranice zábavné hry, všechny vulgární, nevhodné nebo agresivní komentáře jsme mazali, jakékoliv neférové jednání či porušování pravidel jsme řešili osobně a snažili se vše vyřešit co nejdříve. Problémy jsme řešili na pozadí hry, abychom nenarušili dějovou linii. Nic však není perfektní a museli jsme řešit pár nepříjemných situací. Doufáme, že se problémy ujasnili a zneprátelené strany si nakonec podali ruce a nenechali hru přerůst mimo svůj rámeček.